



DROGI KLIENCIE!

NASZE GRY KOMPLETOWANE SĄ ZE SZCZEGÓLNĄ STARANNOŚCIĄ.
JEŻELI JEDNAK ZDARZĄ SIĘ JAKIEŚ BRAKI (ZA CO Z GÓRY SERDECZNIE PRZEPRASZAMY),
MOŻESZ ZGŁOSIĆ REKLAMACJĘ E-MAILEM – NA ADRES: SERVICE@GRANNA.PL.

NIE ZAPOMNIJ PODAĆ SWOJEGO IMIENIA, NAZWISKA I ADRESU
(MIASTO, KOD POCZTOWY, ULICA, NUMER DOMU I MIESZKANIA)
ORAZ NAPISAĆ, JAKIEGO ELEMENTU GRY BRAKUJE.

JEŻELI CHCESZ OTRZYMYWAĆ DROGĄ MAILOWĄ WIADOMOŚCI O NOWOŚCIACH,
WYŚLIJ E-MAIL Z TAKĄ INFORMACJĄ NA ADRES:
SERVICE@GRANNA.PL I PODPISZ GO IMIENIEM I NAZWISKIEM.



PEŁNA OFERTA GIER GRANNY NA: WWW.SKLEP.GRANNA.PL

www.granna.pl

GRANNA

00227/3

INSTRUKCJA

GRANNA

ILUSTRACJE: IZABELA KOWALSKA-WIECZOREK

Gacek gdzie jesteś?

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

6 PLANSZ



36 ŻETONÓW





CEL GRY

GRACZE MAJĄ 6 DUŻYCH PLANSZ I 36 MAŁYCH ŻETONÓW. ICH ZADANIEM JEST JAK NAJSZYBSZE ODNALEZIENIE PRZEDMIOTÓW I ZWIERZĄT Z MAŁYCH ŻETONÓW NA DUŻYCH PLANSZACH.

WARIANT I

PRZYGOTOWANIE DO GRY

KAŻDY Z GRACZY BIERZE PO JEDNEJ PLANSZY (LUB DWIE CZY NAWET TRZY PLANSZE – W ZALEŻNOŚCI OD LICZBY GRACZY) I UKŁADA PRZED SOBĄ. ŻETONY UKŁADAMY OBRAZKAMI DO DOŁU W PUDEŁKU I DELIKATNIE MIESZAMY. ROZPOCZYNA NAJMŁODSZY GRACZ, NASTĘPNIE GRA TOCZY SIĘ ZGODNIE Z KIERUNKIEM RUCHU WSKAZÓWEK ZEGARA.

PRZEBIEG GRY

W SWOIM RUCHU GRACZ WYCIĄGA ŻETON Z PUDEŁKA, POKAZUJE GO INNYM GRACZOM I MÓWI NA GŁOS CO JEST NA NIM NARYSOWANE. KTO ZAUWAŻY TAKI PRZEDMIOT LUB ZWIERZĄTKO NA SWOJEJ PLANSZY I ZGŁOSI TO, TEN DOSTAJE OBRAZEK. KŁADZIE GO NA PLANSZY TAM, GDZIE ZNAJDUJE SIĘ JEGO ODPOWIEDNIK. ŻETON, PO KTÓRY NIKT SIĘ NIE ZGŁASZA, TRAFIA Z POWROTEM DO PUDEŁKA.

WARIANT II

GRACZ WYCIĄGA ŻETON Z PUDEŁKA, ALE GO NIE POKAZUJE. OPISUJE TYLKO, CO JEST NA NIM NARYSOWANE. TEN KTO ZNAJDZIE NA SWOJEJ PLANSZY OPISANY PRZEDMIOT LUB ZWIERZĄTKO, ZGŁASZA SIĘ I (OCZYWIŚCIE, JEŚLI SIĘ NIE POMYLIŁ!) OTRZYMUJE OBRAZEK.

KONIEC GRY

WYGRYWA TEN, KTO PIERWSZY ZAPEŁNI SVOJĄ PLANSZĘ.

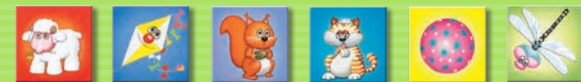


KTÓRE OBRAZKI PASUJĄ DO KTÓRYCH PLANSZ?

NAD RZEKĄ:



OWCA, LATAWIEC, WIEWIÓRKA, KOT, PIŁKA, MOTYL



WIGILIA:



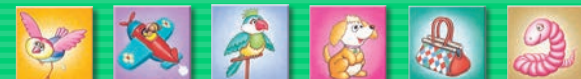
ŚWIECZKA, WIANEK, DZWONEK, KROWA, PREZENT, LALKA



WESOŁE MIASTECZKO:



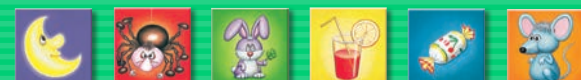
PTAK, SAMOLOT, PAPUGA, PIES, DAMSKA TOREBKA, ROBACZEK



PRZYJĘCIE URODZINOWE:



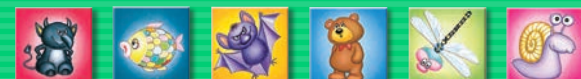
KSIĘŻYC, PAJĄK, ZAJĄC, SZKŁANKA Z SOKIEM, CUKIEREK, MYSZ



ŚWIAT BAJEK:



DIABEŁEK, RYBA, NIETOPERZ, MIŚ, WAŻKA, ŚLIMAK



ZOO:



BALON, DESKOROLKA, BANAN, LODY, PUDEŁ, ŻABA

